

CATENE DEGLI INCANTESIMI ESTESE

Questa lista estende le Catene del Potere di Tagalor descritte in *Alfeimur Quinta Edizione* includendo in esse gli incantesimi pubblicati nei manuali *Elemental Evil Companion* (EEC) e *Xanathar's Guide to Everything* (XGE).

Gli incantesimi dell'*Elemental Evil Companion* i cui nomi erano riportati in precedenti edizioni della OGL erano già inclusi in *Alfeimur Quinta Edizione*, ma vengono qui evidenziati per chiarezza. Gli incantesimi di EEC ristampati nella XGE vengono comunque indicati come EEC.

Viene inoltre inserito l'incantesimo *debilitazione* presentato nell'avventura L'Idolo della Donna Serpente (IDS), diverso dal *debilitazione* descritto nella *Xanathar's Guide to Everything* (XGE). A discrezione del Master i due incantesimi possono essere fusi.

Includere questi incantesimi nelle Catene esistenti le rende più flessibili e potenti, quindi va fatto solo se il Master vuole aumentare il tono magico della sua campagna. Come opzione, il Master può far scoprire questi incantesimi nel corso delle avventure come ricompensa alternativa, come integrazione alle Catene già conosciute dai suoi giocatori.

CATENE MINORI

Catena dell'Arciere

dardo incantato (1), catapulta^{EEC} (1), freccia acida (2), barriera di frecce (2), freccia di fulmini (3), frecce di fuoco^{EEC} (3), attacco di vento d'acciaio^{XGE} (5).

Catena dell'Arcimago

allarme (1), serratura arcana (2), controincantesimo (3), dissolvi magie (3), chiaroveggenza (3), fabbricare (4), occhio arcano (4), scrutare (5), convocazione istantanea (6), contingenza (6), costrizione (6), labirinto (8), fermare il tempo (9).

Catena del Buffone

sonno (1), unto (1), risata incontenibile (1), ritirata rapida (1), ridurre persone / ingrandire persone (2), movimenti del ragno (2), corona di follia (2), intermittenza (3), confusione (4), apparire (5), danza irresistibile (6), inversione della gravità (7).

Catena del Cavaliere

armatura magica (1), eroismo (1), scudo (1), lungo passo (1), lancia radiante^N (2), trova destriero (2), potenziare caratteristica (2), destriero fantomatico (3), pelle di pietra (4), potenziare abilità^{XGE} (5), trasformazione^{XGE} (6).

Catena del Corriere

scritto illusorio (1), comprensione dei linguaggi (1), scrittura nel cielo^{EEC} (2), linguaggi (3), inviare (3), forziere segreto (4), legame telepatico (5), passo lontano^{XGE} (5), sogno (5), evocazioni istantanee (6), proiezione astrale (9).

Catena di Dardrin

lancia della terra^N (1), tremore della terra^{XGE} (1), presa di terra^{EEC} (2), frantumare (2), eruzione di terra^{EEC} (3), muro di sabbia^{EEC} (3), terreno illusorio (4), pelle di pietra (4), muro di pietra (5), passapareti (5), trasmuta pietra^{EEC} (5), investitura di pietra^{EEC} (6), pietra in carne (6), imprigionare (9).

Catena del Drago

raggio di malattia (1), causa paura^{XGE} (1), raggio di indebolimento (2), aura magica (2), soffio del drago^{XGE} (2), spaventare (3), volare (3), compulsione (4), simbolo (6), antipatia/simpatia (7), drago illusorio^{XGE} (8).

Catena delle Esplosioni

cranak di fuoco^N (1), pirotecnica^{EEC} (2), piccole meteore^{EEC} (3), palla di fuoco (3), alba^{XGE} (5), immolare^{EEC} (5), corona delle stelle^{XGE} (7), palla di fuoco a scoppio ritardato (7), sciame di meteore (9).

Falsa Catena

immagine silenziosa (1), aura magica (2), sfocatura (2), trama ipnotica (3), anti-individuazione (3), immagine maggiore (3), terreno illusorio (4), danse macabre^{XGE} (5), fuorviare (5), miraggio arcano (7), immagine proiettata (7), drago illusorio^{XGE} (8), labirinto (8).

Catena del Fuoco

resisti elementi [fuoco]^N (1), mani brucianti (1), fiamma perpetua (2), raggio rovente (2), lanciapiamme (2), sfera fiammeggiante (2), protezione dall'energia [fuoco] (3), muro di fuoco (4), scudo di fuoco (4), investitura del fuoco^{EEC} (5), tempesta di fuoco (7)

Catena del Gemello

camuffare sé stesso (1), immagine speculare (2), alterare se stesso (2), sembrare (5), immagine proiettata (7), simulacro (7), clone (8).

Catena dei Glifi

allarme (1), trucco della corda (2), glifo di guardia (3), cerchio magico (3), convoca elementali minori (4), chiamata infernale^{XGE} (5), convoca elementale (5), legame planare (5), globo di invulnerabilità (6), vigilanza e interdizione (6), campo anti-magia (8).

Catena di Indasy

caduta morbida (1), demone di polvere^{EEC} (2), levitazione (2), vento protettivo^{XGE} (2), lega alla terra^{EEC} (2), forma gassosa (3), volare (3), controlla i venti^{EEC} (5), investitura del vento^{EEC} (5), turbine^{EEC} (7), controllare il tempo atmosferico (8).

Catena degli Inganni

immagine silenziosa (1), bocca magica (2), forza spettrale (2), immagine maggiore (3), nemici a profusione^{XGE} (3), allucinazione mortale (4), creazione (5), illusione programmata (6), fatale (9).

Catena di Jeesa

sventura (1), cecità/sordità (2), assoggettare (2), trama ipnotica (3), dominare persone (5), modificare memoria (5), muro di forza (5), gabbia di forza (7), dominare mostri (8).

Catena dei Manshuera

resisti elementi [acido]^N (1), freccia acida (2), respirare l'acqua (3), camminare sull'acqua (3), protezione da energia [acido] (3), muro d'acqua^{EEC} (3), onda di marea^{EEC} (3), controllare l'acqua (4), sfera d'acido^{EEC} (4), sfera d'acqua^{EEC} (4), tempesta d'acido^N (5).

Catena del Menestrello

resisti elementi [tuono]^N (1), sussurri dissonanti (1), silenzio (2), frantumare (2), passo di tuono^{XGE} (2), suggestione (2), bocca magica (2), protezione da energia [tuono] (3), compulsione (4), risvegliare (5), loquacità (8).

Maglia del Mutaforma

alterare se stesso (2), ridurre persone / ingrandire persone (2), sfocatura (2), polimorfia (4), apparire (5), mutare forma (9), vera polimorfia (9), polimorfia di massa (9).

Catena (Maglia) della Mente

aculeo mentale^{XGE} (1), calma emozioni (2), individuazione dei pensieri (2), zona di verità (2), modificare memoria (5), sogno (5), telecinesi (5), statica sinaptica^{XGE} (5), costrizione (5), legame telepatico (5), prigione mentale^{XGE} (6), demenza (8), urlo psichico^{XGE} (9).

Catena delle Nebbie (anche Catena di Wer)

nube di foschia (1), passo nella foschia (2), forma gassosa (3), nube puzzolente (3), nube assassina (5), nube incendiaria (8)

Catena del Nobile

servitore inosservato (1), potenziare caratteristica (2), destriero fantomatico (3), capanna (3), piccoli servitori^{XGE} (3), scrigno segreto (4), riparo sicuro (4), segugio fedele (4), santuario privato (5), evocazioni istantanee (6), reggia meravigliosa (7), semipiano (8), fortezza poderosa^{XGE} (8).

Maglia dei Pentacoli

convoca demone minore^{XGE} (3), convoca demone maggiore^{XGE} (4), convoca elementali minori (4), convoca elementale (5), contattare altri piani (5), portale arcano (6), legame planare (6), giara magica (6), intrappolare l'anima^{XGE} (6), cambia piano (7), portale (9).

Catena del Ricercatore

comprensione dei linguaggi (1), identificare (1), individua magia (1), individuazione del veleno e delle malattie (1), individuazione del male e del bene (1), individuazione dei pensieri (2), localizza oggetto (2), scassinare (2), scurovisione (2), vedere l'invisibile (2), chiaroveggenza (3), localizza creatura (4), scrutare (5), contattare altri piani (5), conoscenza delle leggende (5), visione del vero (6), visione (9).

Catena (Maglia) delle Spade

lama fantasma^{XGE} (1), arma magica (2), nube di pugnali (2), animare oggetti (5), spada (7).

Maglia della Spia

invisibilità (2), anti-individuazione (3), invisibilità superiore (4), fuorviare (5), celare (7).

Catena della Strega

charma persona (1), parlare con gli animali (1), saetta della fattucchiera (1), calma emozioni (2), infliggi maledizione (3), rimuovi maledizione (3), pisolino^{XGE} (3), charma mostro^{XGE} (4), confusione (4), compulsione (4), sventura degli elementi^{XGE} (4), dominare persone (5), costrizione (5), antipatia/simpatia (8), dominare mostri (8).

Catena di Surris

resisti elementi [elettricità]^N (1), soffio di vento (2), fulmine (3), protezione da energia [elettricità](3), muro di vento (3), sfera di tempesta^{EEC} (4), sfere elettriche^N (4), controlla i venti (5), catena di fulmini (6).

Catena (Maglia) di Thanoe

intrappolare^{XGE} (1), ragnatela (2), blocca persona (3), rallentare (3), sfera elastica (4), blocca mostri (5), carne in

pietra (6), gabbia di forza (7), fermare il tempo (9).

Catena dei Trucchi

disco fluttuante (1), forza spettrale (2), trucco della corda (2), intermittenza (3), bandiere (4), porta dimensionale (4), terreno illusorio (4), scrigno segreto (5), passapareti (5), celare (7), transizione eterea (7), proiezione astrale (9).

Catena della Vista

globo cromatico (1), oscurità (2), scurovisione (2), luce diurna (3), occhio arcano (4), radianza malata^{XGE} (4), muro di luce^{XGE} (5), visione del vero (6), sguardo penetrante (6), raggio solare (6), esplosione solare (8).

Catena di Weoma

pugnale di ghiaccio^{EEC} (1), resisti elementi [freddo]^N (1), onda di tuono (1), tempesta di palle di neve^{EEC} (2), protezione da energia [freddo] (3), tempesta di nevischio (3), tempesta di ghiaccio (4), cono di freddo (5), muro di ghiaccio (6), investitura di ghiaccio^{EEC} (6), sfera congelante (6).

CATENE MAGGIORI

Catena dell'Alchimista

assorbire elementi^{EEC} (1), identificare (1), scritto illusorio (1), crea o distruggi acqua (1), scaldare il metallo (2), aura magica (2), fabbricare (4), modellare la pietra (4), animare oggetti (5), crea homunculus^{XGE} (6), disintegrare (6), desiderio (9).

Prerequisiti: puoi apprendere la chiave di questa Catena solo se già conosci sia la *Catena del Ricercatore* che la *Catena dei Glifi*.

Catena dei Colori

spruzzo di colore (1), trama ipnotica (3), spruzzo prismatico (7), muro prismatico (9).

Prerequisiti: puoi apprendere la chiave di questa Catena solo se già conosci la *Catena della Vista*.

Catena del Cultista dell'Avorio

resisti elementi [tutti]^N (1), riposo inviolato (2), protezione da energia [tutti] (3), dissolvi magie (3), trasferimento vitale^{XGE} (3), scudo dalle tempeste (4)^N, muro di luce^{XGE} (5), globo di invulnerabilità (6), vuoto mentale (8), previsione (9).

Prerequisiti: puoi apprendere la chiave di questa Catena solo se hai superato le prove di iniziazione del Cerchio delle Ossa.

Catena delle Cultista dell'Ebano

vita falsata (1), animare i morti (3), fingere la morte (3), debilitazione^{XGE} (5), invecchia^N (5), creare non morti (6), dito della morte (7), orrido avvizzimento^{EEC} (8).

Prerequisiti: puoi apprendere la chiave di questa Catena solo se hai superato le prove di iniziazione del Cerchio delle Ossa.

Catena della Forza

saltare (1), velocità (3), pelle di pietra (4), mano arcana (5), sparpagliare^{XGE} (6), invulnerabilità^{XGE} (9).

Prerequisiti: puoi apprendere questa Catena solo se sei un Nobile di Tallia.

Maglia dei Grimori

blocca catena^N (2), chiudi catena^N (4), brucia catena^N (7), unisci catene^N (9).

Prerequisiti: per padroneggiare questa catena devi avere almeno 18 di Saggezza.

Catena dell'Inquisitore

ultima esperienza^N (1), individuazione del veleno e delle malattie (1), lancia radiante^N (2), individuazione dei pensieri (2), parlare coi morti (3), aura dell'assassino^N (3).

Prerequisiti: puoi apprendere la chiave di questa Catena solo se sei fedele a Nolenkal. Se accumuli Punti fede, puoi preparare e lanciare gli incantesimi di questa Catena come incantesimi clericali, senza quindi provocare *Tempeste di Magia* (nota: i Chierici di Nolenkal già conoscono *ultima esperienza* e *aura dell'assassino* come privilegio di classe).

Catena del Negromante

vita falsata (1), riposo inviolato (2), tocco del vampiro (3), *debilitazione*^{IDS} (4), flusso di energia negativa^{XGE} (5), cerchio di morte (6), dito della morte (7).

Prerequisiti: puoi apprendere la chiave di questa Catena solo se hai almeno 12 di Saggezza.

Maglia del Potere

parola del dolore^{XGE} (7), parola che stordisce (8), parola che uccide (9).

Prerequisiti: puoi apprendere la chiave di questa Catena solo se sei Legale Malvagio.

Maglia di Shaboola

frantumare (2), scagliare maledizione (3), lentezza (3), tentacoli neri (4), contagio (4), giara magica (6), disintegrazione (6), antipatia/simpatia (8).

Prerequisiti: questa Catena è stata creata da Shaboola, Alto Consigliere di Weiraz e membro a riposo del Cerchio delle Ossa (di cui è stato Gran Maestro sino al 2049 dfW). Puoi apprendere questa Catena solo se soddis i bizzarri requisiti stabiliti dal suo creatore, ovvero se sei un maschio Bruno di Kalma biondo con almeno un genitore Stregone ma Arcanista per scelta (la descrizione di Shaboola, ovviamente). Come si può intuire, Shaboola ha un pessimo carattere, un senso dell'umorismo particolare e una spiccata propensione a risolvere i suoi problemi senza ricorrere a non-morti o servitori esterni.

Catena di Shadesh

lama d'ombra^{XGE} (1), saetta guida (1), protezione dal male e dal bene (1), fuoco fatuo (1), individuazione dei pensieri (2), protezione dal veleno (2), vedere l'invisibilità (2), luce diurna (3), tentacoli neri (4), passapareti (6), campo anti-magia (8), oscurità folle^{XGE} (8).

Prerequisiti: puoi apprendere questa Catena solo se sei un'*Ombra*, un Arcanista Chakbash. Se sei un Esiliato Chakbash Arcanista, c'è un 10% per ogni punto del tuo modi catore di Intelligenza che tu possieda il grimorio di questa Catena alla creazione del personaggio.

Maglia di Tekardu

suggestione (3), paura (3), allucinazione mortale (4), suggestione di massa (6), simbolo (7).

Prerequisiti: puoi apprendere questa Catena solo se hai sangue Yrch nelle tue vene.

Catena del Vagabondo

disco fluttuante (1), intermittenza (3), porta dimensionale (4), cerchio di teletrasporto (5), teletrasporto (7), portale (9).

Prerequisiti: puoi apprendere la chiave di questa Catena solo se hai almeno 18 di Intelligenza.