NUOVO DOMINIO: VIAGGI

Vi sono divinità che incitano, proteggono e guidano i mortali alla scoperta di nuovi popoli e nuovi luoghi: i loro fedeli sono mercanti e carovanieri, guide ed esploratori.

Queste divinità forniscono poteri che facilitano i viaggi, proteggono dalle difficoltà e aumentano le capacità di sopravvivere all'inaspettato.

Nella Regione dell'Alfeimur questa divinità è Milia l'Avventuriera, protettrice degli esploratori, degli avventurieri e degli amanti.

Livello 3: Competenze Bonus

Ottieni la competenza bonus in uno strumento a tua scelta e in una lingua extra.

Livello 3: Incantesimi del Dominio dei Viaggi

Devi essere sempre pronto alle emergenze mentre sei sulla strada! Quando raggiungi i livelli indicati ottieni gli incantesimi indicati come preparati.

Incantesimi bonus del Dominio dei Viaggi

Lvl	Incantesimi
3°	*saltare, passo veloce, potenziare caratteristica, localizzare oggetto*
5°	*lingue, camminare sulle acque*
7°	*libertà di movimento, porta dimensionale*
9°	*passa pareti, cerchio di teletrasporto*

Livello 3: Sensi del viaggiatore

A partire dal 3° livello puoi usare Incanalare Divinità per affinare i tuoi sensi in maniera sovrumana.

Per 1 minuto ottieni vantaggio alle prove di Saggezza (Sopravvivenza, Intuizione e Percezione) e hai resistenza ai danni causati dalle trappole - magiche o naturali - e dalle cadute.

Durante questo periodo utilizzando un'azione Magia ma senza utilizzare uno slot di incantesimo puoi lanciare uno solo dei seguenti incantesimi:

- *individuazione delle trappole*
- *individuazione del magico*
- *individuazione delle malattie e dei veleni*
- *individuazione dei pensieri*
- *individuazione del male e del bene*

Il lancio dell'incantesimo non termina gli effetti di sensi del viaggiatore.

Livello 6: Difesa del viaggiatore

Mentre non hai *sensi del viaggiatore* attivato puoi usare la tua reazione per ottenere resistenza ai danni causati dalle trappole - magiche o naturali - e dalle cadute.

Puoi usare questo privilegio un numero di volte pari al tuo modificatore di Saggezza (minimo una volta). Puoi recuperare tutti gli usi spesi quando termini un riposo lungo.

Livello 17: Viaggiatore Divino

Al 17° livello puoi lanciare l'incantesimo *teletrasporto* senza usare uno slot di livello appropriato.

Puoi utilizzare nuovamente questa capacità al termine di un riposo lungo.